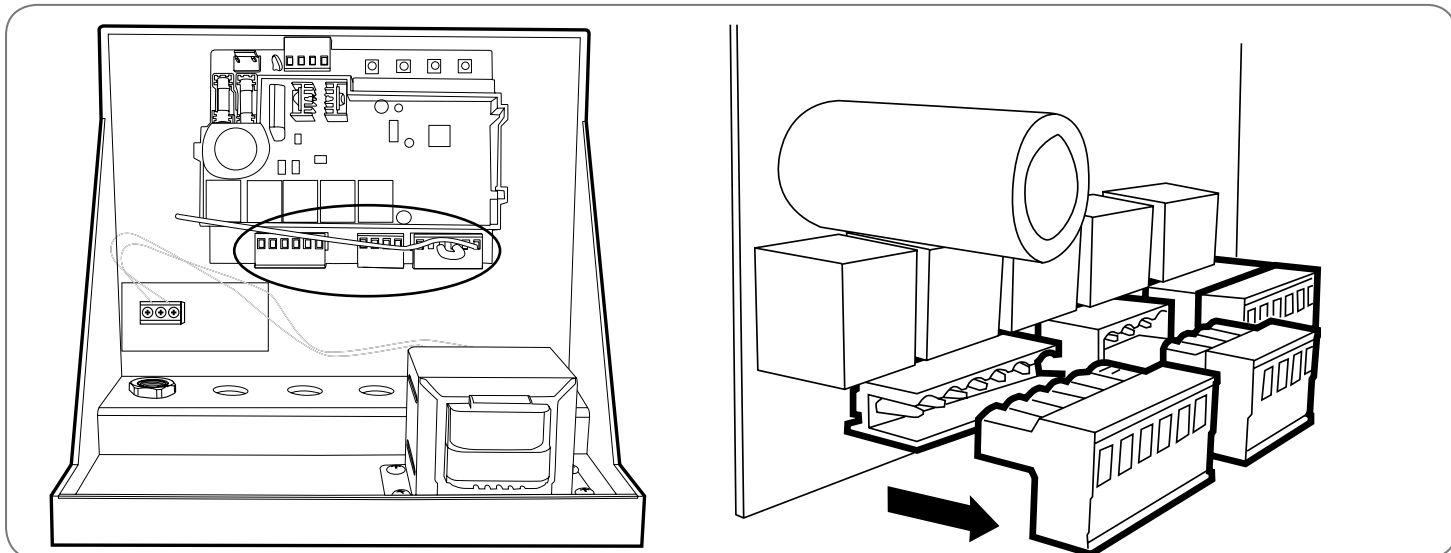


### LES BORNIERES

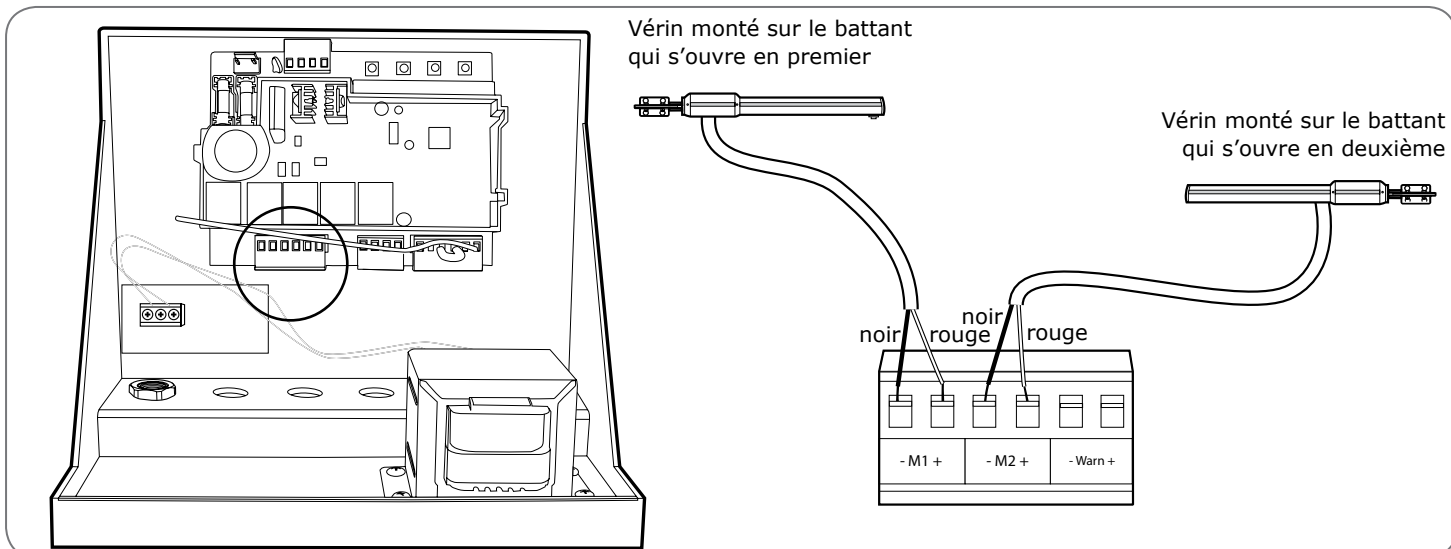
Pour des branchements plus faciles, tous les borniers sont amovibles.



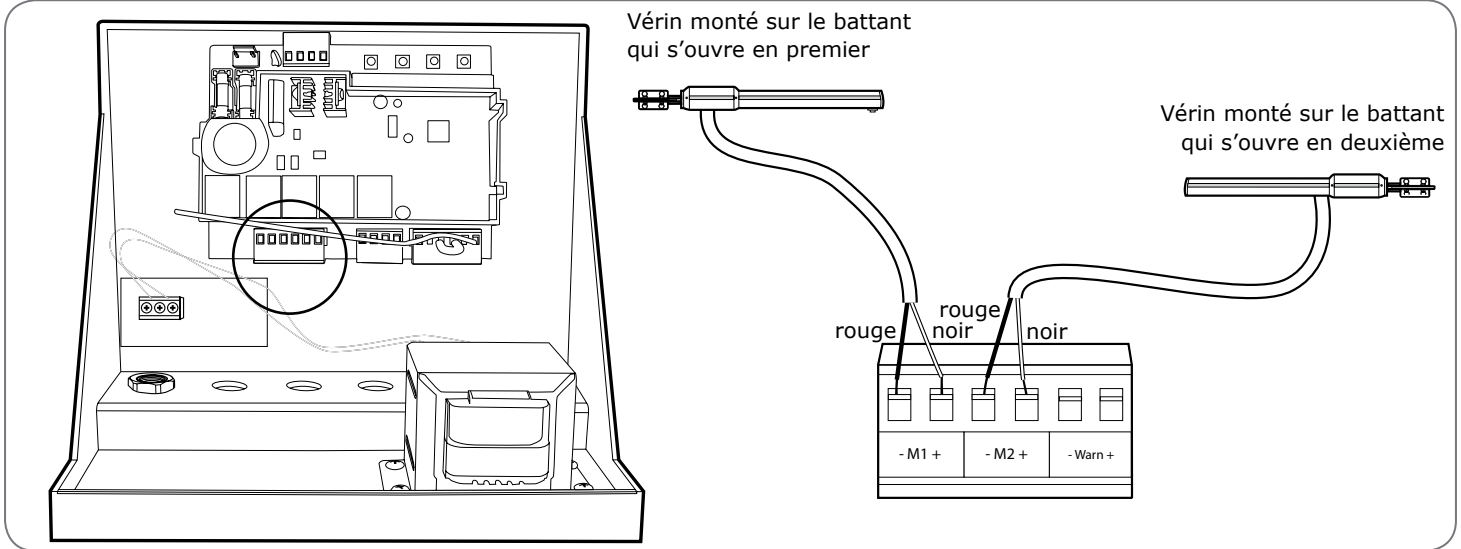
### LES VÉRINS

Pour le câblage des vérins, utilisez du câble de section 2x1,5mm<sup>2</sup> et des boîtes de dérivation étanches. Pour chaque moteur, la longueur du câble ne doit pas dépasser 6m.

◆ **Cas d'une ouverture vers l'intérieur**

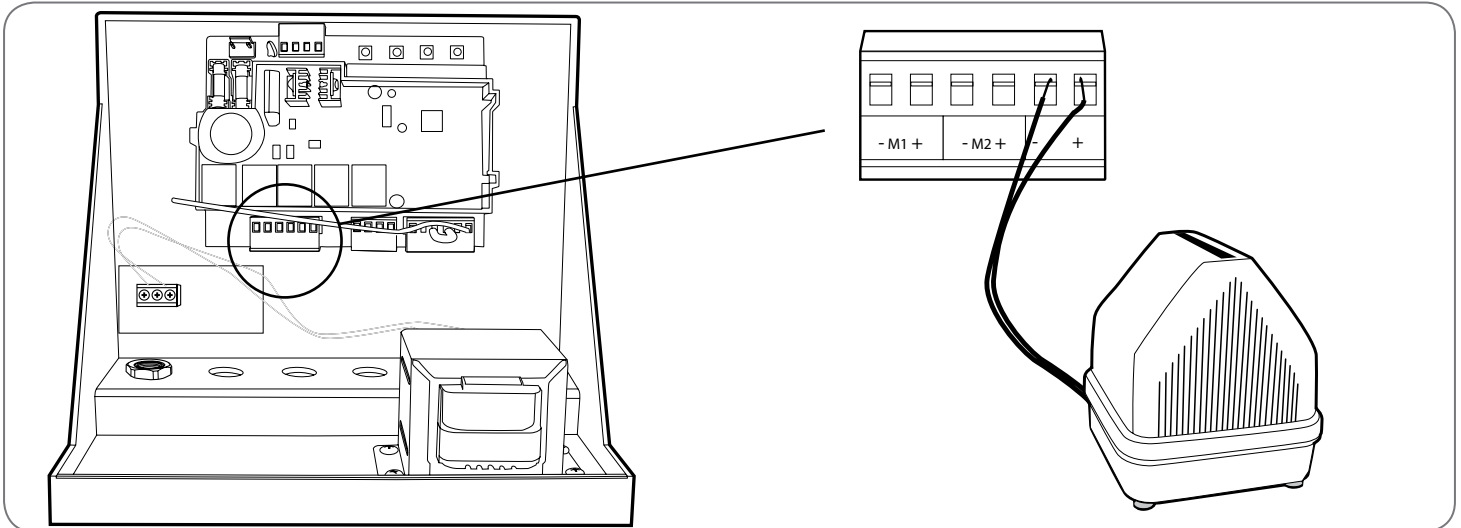


◇ **Cas d'une ouverture vers l'extérieur**



**LE FEU CLIGNOTANT**

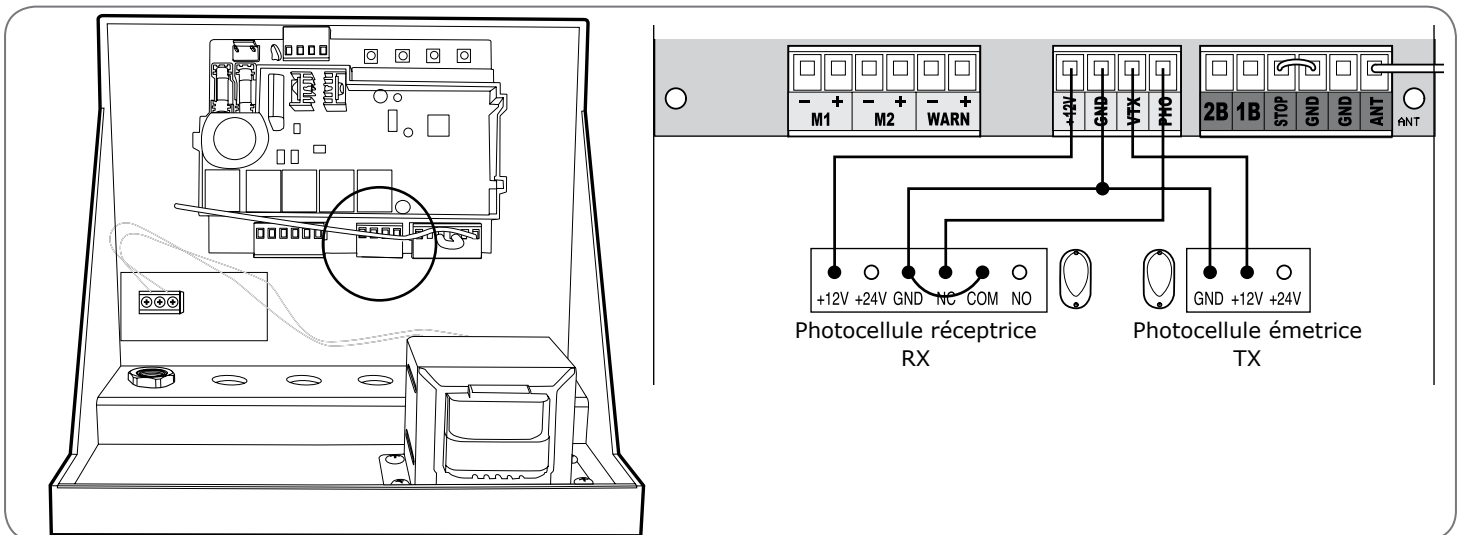
Connectez les fils du clignotant au bornier comme le montre le schéma ci-dessous et rebranchez le bornier. Utilisez du câble de section 2x0,5mm<sup>2</sup> au minimum.



**LES PHOTOCELLES**

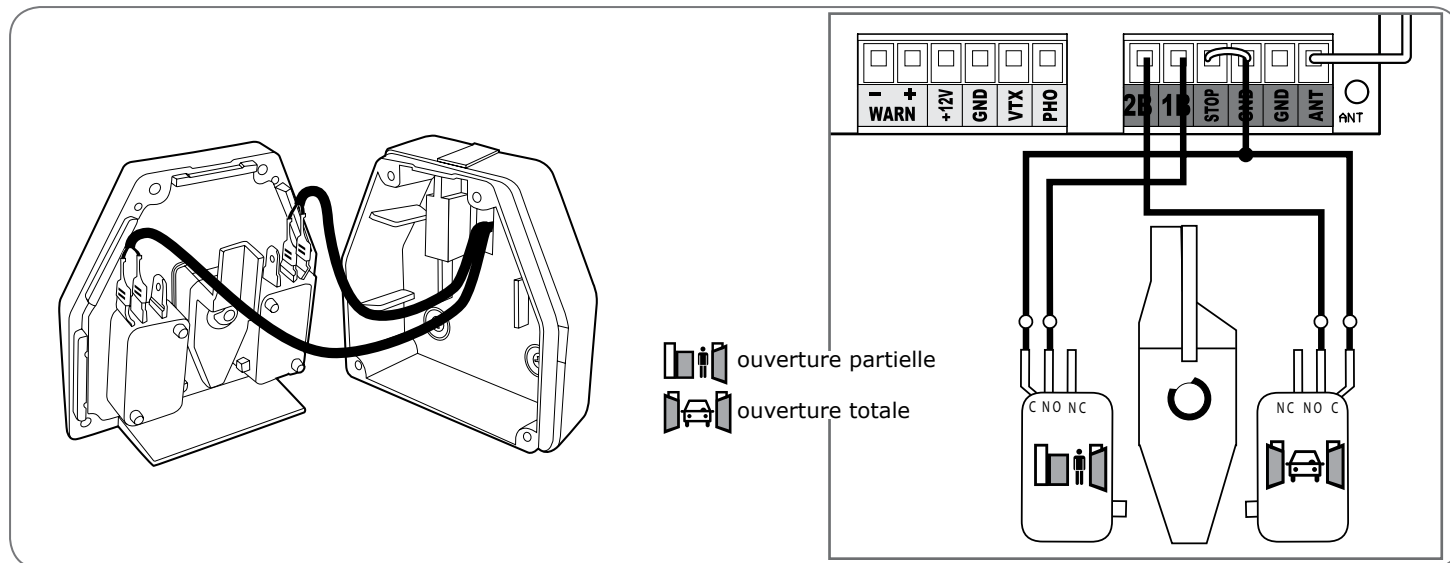
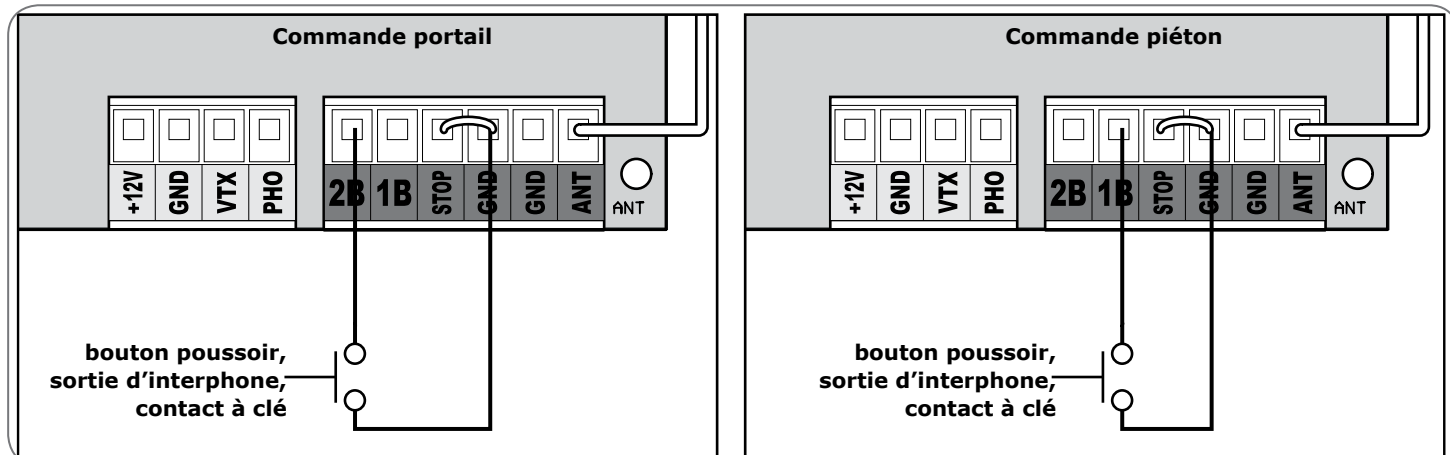
Débranchez le bornier amovible, connectez les fils des photocellules au bornier comme le montre le schéma ci-dessous puis rebranchez le bornier.

◇ **1 jeu de photocellules**



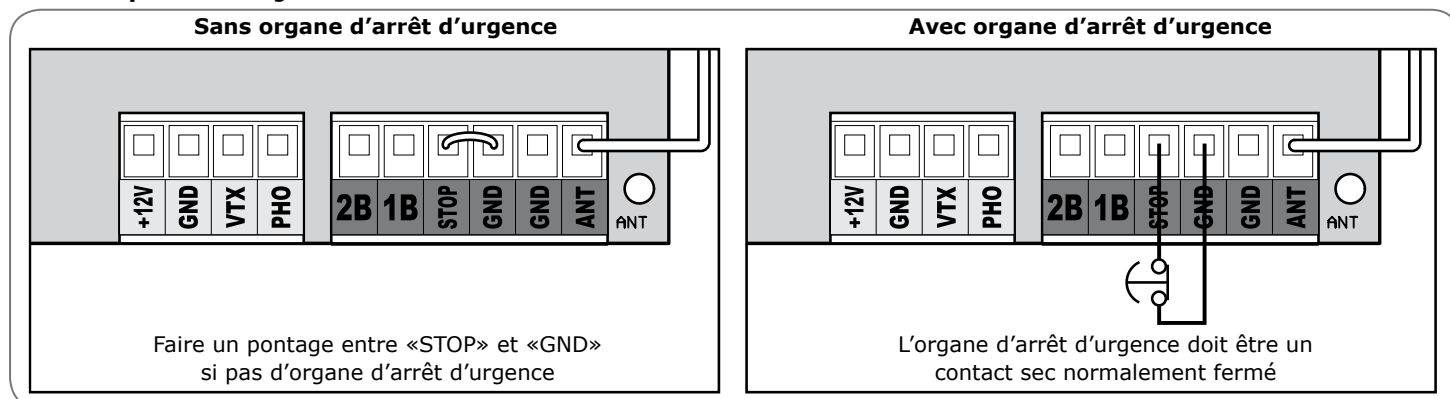
## LE SÉLECTEUR A CLÉ

**Remarque :** Ces organes de commande doivent être des contacts secs normalement ouverts.



## LES ORGANES D'ARRÊT D'URGENCE (EN OPTION)

**Remarque :** Ces organes de commande doivent être des contacts secs normalement fermés.

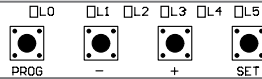


## INTERFACE DE RÉGLAGES

### ◇ Voyants

**L0** = Led verte éteinte quand la carte est en veille.

**L1 à L5** = Leds rouges pour afficher des informations concernant les réglages, les événements (ou erreurs) ou l'état de la batterie.



### ◇ Boutons

**PROG** = Entrer ou sortir des menus de réglages.

**<->** / **<+>** = Sélection d'un item, réglage d'une valeur, navigation dans l'historique d'événements.

**SET** = Entrer dans des sous-menus, valider un réglage, visualisation tension de batterie ou historique événements, entrée pilotage manuel.

### Remarques importantes :

Il est possible d'effectuer un appui court sur un bouton (bouton enfoncé moins de 1 seconde) ou un appui long (bouton enfoncé 3 secondes). Dans ce qui suit, lorsque l'on écrira par exemple **«appuyez sur le bouton PROG»**, il s'agira d'un appui court (impulsion simple) sur ce bouton. Lorsque l'on écrira **«appuyez 3s sur le bouton PROG»** ou **«PROG 3s»**, il s'agira cette fois d'un appui long.

Dans ce qui suit, les manipulations à effectuer sur les boutons sont décrites à partir du **MENU 0**. C'est le menu d'affichage qui est juste après la mise sous tension par exemple, juste après un mouvement du portail (avant la mise en veille) ou même quand la carte est en veille (dans ce cas la LED L0 verte est éteinte).

Pour être sûr d'être au MENU 0 de l'affichage, appuyez 2 ou 3 fois sur **PROG** > la LED verte devrait être seule allumée.

**Sans action de l'utilisateur sur un bouton pendant 15 secondes, le système retourne automatiquement en MENU 0.**

## RÉGLAGES SIMPLES

### STRUCTURATION DU MENU

#### Menu des réglages simples (MENU 1)

##### ◇ Après la mise sous tension, l'affichage doit être le suivant (MENU 0)

Toutes les LED sont éteintes sauf la LED verte

Si la LED verte n'est pas allumée > appuyez sur **PROG**.

Si ce n'est pas le cas = il s'agit d'un code d'erreur (voir paragraphe «Historique événement et code d'erreur»).

L1	L2	L3	L4	L5
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(Typiquement, un code d'erreur s'affiche si la carte n'a pas détecté de photocellules au moment de la mise sous tension. Cela ne gêne en rien le fonctionnement de la carte, il s'agit seulement d'une information).

##### ◇ A partir de là, en appuyant 3s sur PROG, on entre dans le menu des réglages de base (MENU 1)

Ce menu comporte 5 items représentés par les 5 LED rouges. Quand on entre dans ce menu, la LED rouge L1 est allumée car l'item 1 est sélectionné par défaut.

Utilisez les boutons **<->** et **<+>** (par appui court) > permet de déplacer la LED allumée et donc de sélectionner 1 item parmi les 5 suivants :

L1	L2	L3	L4	L5
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**L1** = Auto-apprentissage

**L2** = Programmation/effacement télécommande

**L3** = Réglage de la force

**L4** = Réglage du mode de fonctionnement (fermeture semi-auto, fermeture automatique, mode collectif)

**L5** = Temps de temporisation avant fermeture automatique

##### ◇ Lorsque 1 item est sélectionné (la LED rouge correspondante est donc allumée), en appuyant sur SET, on peut soit :

Lancer une action (auto-apprentissage).

«entrer» dans un réglage (Réglage force, mode de fonctionnement, temporisation).

«entrer» dans un sous-menu (Programmation/effacement des télécommandes).

Ce dernier item est appelé sous-menu, car il contient 3 items (programmation commande portail, programmation commande piéton, effacement).

Pour revenir en arrière, par exemple passer du sous-menu télécommande au **MENU 1**, il faut appuyer sur **PROG**.

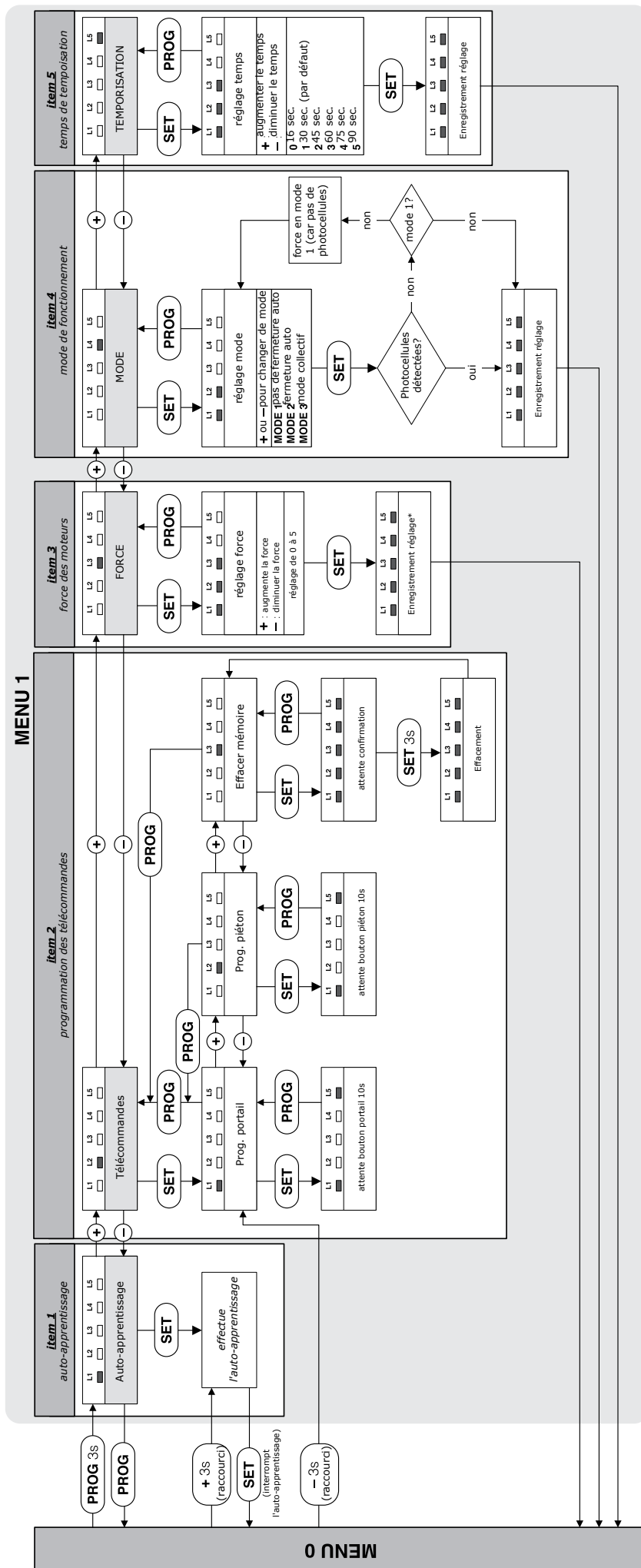
Si on appuie sur **PROG** en étant dans le **MENU 1** > on sort complètement et on revient au **MENU 0**.

La structure complète du menu de niveau 1 est représentée par le schéma ci-dessous. Les flèches nommées par un des 4 boutons représentent un appui sur ce bouton (court ou long si c'est précisé 3s).

L1	L2	L3
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Menu des réglages simples (MENU 1)

\* La structure complète du menu de niveau 1 est représentée par le schéma ci-dessous. Les flèches nommées par un des 4 boutons représentent un appui sur ce bouton (court ou long si c'est précisé 3s).



## PROCÉDURE D'ALIGNEMENT DES PHOTOCÉLULES

La carte électronique de cet automatisme se met en veille au bout de 15 secondes sans aucune action.

En veille, les photocellules ne sont plus alimentées.

Pour prolonger le temps de «réveil», entrez en "piloteage manuel" (voir p 37) en appuyant sur le bouton **SET** pendant 3 secondes > *ainsi les photocellules seront alimentées 1 minute.*

Quand les photocellules sont alignées, un voyant rouge s'allume à l'intérieur de la photocellule RX.

Passez la main devant pour masquer le faisceau infrarouge > *ce voyant s'éteint puis se rallume. Un clic de relais est audible au changement d'état.*

## AUTO-APPRENTISSAGE

### ◆ Rôle de l'auto-apprentissage

Pour que la carte apprenne les moteurs qui sont connectés et la course à parcourir par les battants, il faut lancer l'auto-apprentissage.

De plus, si certains réglages sont modifiés (force, temps de réaction à l'obstacle), il est obligatoire de refaire un auto-apprentissage.

### IMPORTANT

- Les battants doivent posséder des butées fixes en fin de fermeture (butée centrale) et en fin d'ouverture (butées latérales), pendant l'auto-apprentissage, et elles **ne doivent surtout pas être déplacées ou retirées après**. Si les butées ne sont pas bien fixées au sol, cela peut conduire à un échec de l'auto-apprentissage.

- Les battants peuvent être dans n'importe quelle position (ouvert, fermé, entre-ouvert) avant de démarrer l'auto-apprentissage.

### SÉCURITÉ

Assurez-vous qu'il n'y ait personne dans l'aire de mouvement du portail pendant toute la période de mise en service et toute la période d'essais.

### ◆ Lancement de l'auto-apprentissage

Appuyez sur «+» pendant 3 secondes.

Il est possible d'interrompre à tout moment l'auto-apprentissage en appuyant sur **SET**.

### ◆ Déroulement de l'auto-apprentissage

Le feu clignotant s'allume fixe.

**Phase 0** : détection butée centrale

*Les battants s'ouvrent pendant 4 secondes.*

(Si un des moteurs se ferme à ce moment là = il est branché à l'envers > appuyer un coup sur le bouton **SET**, et inverser le sens de branchement du moteur en question).

*Le battant M2 se ferme jusqu'à la butée centrale.*

*Le battant M1 se ferme jusqu'à la butée centrale.*

**Phase 1** : détection butées latérales

*Le battant M1 s'ouvre jusqu'à la butée latérale.*

*Le battant M2 s'ouvre jusqu'à la butée latérale.*

**Phase 2** : détection course

*Le battant M2 se referme jusqu'à la butée centrale*

*Le battant M1 se referme jusqu'à la butée centrale.*

### ◆ Erreur pendant l'auto-apprentissage

Si l'auto-apprentissage ne fonctionne pas comme décrit ci-dessus, et s'arrête plus tôt que prévu (les moteurs et le feu clignotant sont stoppés), les LED rouges sont pour certaines allumées, et pour les autres éteintes. La configuration des LED rouges qui sont allumées donne un code d'erreur et permet à l'installateur de connaître l'origine de l'incident qui s'est produit.

Voici un tableau qui renseigne les codes d'erreur d'auto-apprentissage :

: LED éteinte

: LED allumée

Attention à ne pas confondre les codes d'erreur d'auto-apprentissage avec les événements qui peuvent se produire pendant le fonctionnement normal et qui sont renseignés de la même manière par une combinaison de LED rouges allumées/éteintes.

L1	L2	L3	L4	L5	Signification
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Toutes les LED sont éteintes, l'auto-apprentissage a réussi.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	En phase 0, le battant M1 n'a pas trouvé de butée au bout de 60 secondes de fermeture. Est-ce que le moteur est bien embrayé?
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	En phase 0, le battant M1 est arrivé en butée en moins de 2.5 secondes (alors qu'il vient juste de s'ouvrir 4 secondes), ou il y a un court-circuit sur la sortie moteur M1.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	En phase 0, le battant M2 n'a pas trouvé de butée au bout de 60 secondes de fermeture. Est-ce que le moteur est bien embrayé?

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	En phase 0, le battant M2 est arrivé en butée en moins de 2.5 secondes (alors qu'il vient juste de s'ouvrir 4 secondes), ou il y a un court-circuit sur la sortie moteur M2.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	En phase 0, le moteur M1 n'a pas été détecté. Est-ce que le moteur est bien embrayé?
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	En phase 0, le moteur M2 n'a pas été détecté. Est-ce que le moteur est bien embrayé?
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	En phase 1, le moteur M1 a trouvé la butée en moins de 3 secondes d'ouverture = l'angle d'ouverture est trop faible.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	En phase 1, le moteur M2 a trouvé la butée en moins de 3 secondes d'ouverture = l'angle d'ouverture est trop faible.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	En phase 1, le battant M1 n'a pas trouvé de butée au bout de 60 secondes d'ouverture. Est-ce que le moteur est bien embrayé?
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	En phase 1, le battant M2 n'a pas trouvé de butée au bout de 60 secondes d'ouverture. Est-ce que le moteur est bien embrayé?
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	En phase 1, aucun courant dans le moteur M1, le moteur M1 n'a pas été détecté (faux contact, problème de carte électronique ?) > revoyez les connexions moteur
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	En phase 1, aucun courant dans le moteur M2, le moteur M2 n'a pas été détecté (faux contact, problème de carte électronique ?) > revoyez les connexions moteur
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	En phase 1 (ouverture), plusieurs causes possibles : - le moteur M1 n'a pas été reconnu comme compatible avec la carte électronique. - le moteur M1 a un défaut. - la section du câble du moteur M1 est trop faible. - une rafale de vent a empêché le système de reconnaître le moteur > recommencer l'auto-apprentissage et aider le battant à se fermer pendant le début de la phase 2 si le vent est trop persistant.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	En phase 1 (ouverture), plusieurs causes possibles : - le moteur M2 n'a pas été reconnu comme compatible avec la carte électronique. - le moteur M2 a un défaut. - la section du câble du moteur M2 est trop faible. - une rafale de vent a empêché le système de reconnaître le moteur > recommencez l'auto-apprentissage et aidez le battant à se fermer pendant le début de la phase 2 si le vent est trop persistant.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	En phase 2 (fermeture), le moteur M1 n'est pas reconnu, ce qui est très peu probable > recommencez l'auto-apprentissage.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	En phase 2 (fermeture), le moteur M2 n'est pas reconnu, ce qui est très peu probable > recommencez l'auto-apprentissage.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	L'auto-apprentissage a été interrompu par l'utilisateur.

## PROGRAMMATION DES TÉLÉCOMMANDES

Il est possible de commander l'ouverture des deux battants (portail) ou d'un seul battant (piéton).

Sur une télécommande, il est possible de décider quel bouton servira à la commande du portail et quel bouton servira à la commande du piéton.

### Programmation via la carte

#### Remarque :

Il est possible de programmer une télécommande une fois, puis d'utiliser la fonction «copie» qui permet de programmer des télécommandes supplémentaires sans toucher à la carte électronique, mais uniquement en utilisant une télécommande déjà programmée. (Cela est utile lorsque l'on se procure des télécommandes supplémentaires pour les programmer sans avoir à ouvrir le boîtier électronique).

#### ◇ Programmation d'un bouton pour la commande OUVERTURE PORTAIL

Appuyez 3 secondes sur «-» > L1 s'allume.

Appuyez sur **SET** > L1 et L5 s'allument alternativement.

Dans les 10 secondes qui suivent, appuyez sur le bouton de télécommande à mémoriser.

- Si les LED rouges s'allument toutes pendant 1 seconde = la mémorisation s'est bien passée.
- Si les LED rouges s'allument toutes en clignotant 3 fois = le système a dépassé les 10 secondes d'attente sans recevoir quelque chose de valide > Recommencez la programmation.

#### ◇ Programmation d'un bouton pour la commande OUVERTURE PIÉTON

Appuyez 3 secondes sur «-» > L1 s'allume.

Appuyez sur «+» > L1 s'éteint, L2 s'allume.

Appuyez sur **SET** > L1 et L5 s'allument alternativement.

Dans les 10 secondes qui suivent, appuyez sur le bouton de télécommande à mémoriser.

- Si les LED rouges s'allument toutes pendant 1 seconde = la mémorisation s'est bien passée.
- Si les LED rouges s'allument toutes en clignotant 3 fois = le système a dépassé les 10 secondes d'attente sans recevoir quelque chose de valide > Recommencez la programmation.



### Programmation par copie

A partir d'une télécommande déjà mémorisée, on peut mémoriser d'autres télécommandes (fonction «copie»).

#### ◆ Pour chaque nouvelle télécommande à mémoriser, suivez la procédure suivante

Appuyez simultanément sur les deux boutons du bas de la télécommande déjà en mémoire > *jusqu'à ce que le feu clignotant s'allume (environ 6 secondes).*

Appuyez sur n'importe quel bouton de la nouvelle télécommande > *le feu clignotant clignote 3 fois plus s'éteint.*

La nouvelle télécommande est désormais mémorisée (les boutons auront la même fonction que la télécommande originale).

### Effacement de toutes les télécommandes

#### ◆ Pour déprogrammer tous les boutons de télécommande appris, suivez la procédure suivante

Appuyez 3 secondes sur «-» > *L1 s'allume.*

Appuyez sur «+» 2 fois > *L1 s'éteint et L3 s'allume.*

Appuyez sur SET > *les 5 LED rouges s'allument.*

Appuyez 3 secondes sur **SET** > *toutes les LED s'éteignent et s'allument pour confirmer l'opération.*

## FORCE DES MOTEURS

Ce système contrôle la force des moteurs en détectant le courant maximum qu'ils peuvent absorber. Cela signifie que si un obstacle force suffisamment contre un battant du portail, le courant du moteur dépasse la valeur de détection et le portail s'arrête. Dans la plupart des cas, il n'est pas nécessaire de changer ce réglage. Il est aussi possible de régler le temps de dépassement du courant maximum autorisé (voir «Réglages avancés»).

La force est réglable de 0 à 5 et est réglée par défaut à 3.

Cependant, si le portail est plein, et que la force n'est pas suffisante, une rafale de vent pourra provoquer l'arrêt d'un ou des battants. Dans ce cas, il est nécessaire d'augmenter la force à 4 ou 5.

À l'inverse, si le portail a une structure plutôt faible, et qu'il ne possède pas de prise au vent, il est conseillé de diminuer la force.

#### Remarque :

Pour satisfaire aux exigences de la norme EN 12453, il peut être nécessaire de changer la force des moteurs.

#### ◆ Pour régler la force, suivez la procédure suivante

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > *L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.*

Appuyez sur «+» 2 fois > *L3 s'allume à la place de L1.*

Appuyez sur **SET** > *le nombre de LED allumées indique alors la valeur de force réglée.*

Utilisez les boutons «-» et «+» pour changer la force et valider avec le bouton **SET** > *toutes les LED s'allument et s'éteignent pour confirmer l'opération.*

**ATTENTION** : si le réglage de la force est modifié, il sera impératif de recommencer un auto-apprentissage.

## MODE DE FONCTIONNEMENT

Cet automatisme de portail possède 3 modes de fonctionnement.

#### ◆ Mode semi-automatique (mode 1) (par défaut)

**Portail fermé** : une impulsion sur la commande portail ouvre le portail.

**Portail ouvert** : une impulsion sur la commande portail ferme le portail.

*Pendant que le portail est en mouvement, il est possible de le stopper en appuyant sur une commande (portail ou piéton).*

*En appuyant à nouveau sur la commande portail, le portail repart en sens inverse.*

#### ◆ Mode fermeture automatique (mode 2)

**Portail fermé** : une impulsion sur la commande portail ouvre le portail, celui-ci reste ouvert un certain temps (temps réglable, voir «Temps de temporisation»), puis se referme automatiquement.

*Pendant la temporisation, il est possible d'annuler la fermeture automatique en appuyant sur une commande (portail ou piéton). Le portail reste ouvert, et il faudra appuyer sur la commande portail pour le fermer.*

*Pendant que le portail est en mouvement, il est possible de le stopper en appuyant sur une commande (portail ou piéton).*

*En appuyant à nouveau sur la commande portail, le portail repart en sens inverse.*

#### ◆ Mode collectif (mode 3)

**Ce mode est utilisé pour un portail à accès collectif.**

**Portail fermé** : une impulsion sur la commande portail ouvre le portail, celui-ci reste ouvert un certain temps (temps réglable, voir «Temps de temporisation»), puis se referme automatiquement.

À la différence du mode fermeture automatique :

Si l'on appuie sur une commande pendant l'ouverture, celle-ci n'est pas prise en compte.

Si l'on appuie sur une commande pendant la temporisation, au lieu d'annuler la fermeture automatique, la temporisation redémarre à 0.

Si l'on appuie sur une commande pendant la fermeture, le portail s'arrête, se rouvre et démarre la temporisation de la fermeture automatique.

On ne peut commander que le portail complet, donc la commande piéton ne fonctionne pas.



♦ **Pour choisir le mode de fonctionnement, il faut régler une valeur allant de 1 à 3, suivez la procédure suivante**

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez sur «+» 3 fois > L4 s'allume à la place de L1.

Appuyez sur **SET** > le nombre de LED allumées indique alors le mode de fonctionnement déjà réglé (mode 1 par défaut).

Pour changer le mode de fonctionnement, utilisez les boutons «-» et «+», puis validez avec le bouton **SET**.

Au moment de cette validation, le système détecte si des photocellules sont présentes ou non.

En effet, **les modes 2 et 3 nécessitent obligatoirement la présence de photocellules** pour protéger le passage lors d'une fermeture automatique (§5.5.1 de la norme NF EN 12453).

Si des photocellules n'ont pas été détectées alors que l'on a réglé le mode 2 ou 3, le système remet le mode 1 en allumant uniquement la LED L1.

S'il n'y a pas de photocellules de branchées > validez alors le mode 1 en appuyant sur **SET**.

Si des photocellules sont branchées, mais non détectées > vérifiez qu'elles sont correctement connectées et correctement alignées.

Si des photocellules ont été détectées, et quel que soit le mode réglé > toutes les LED s'allument et s'éteignent pour confirmer l'opération.

**Remarque :**

1. Quel que soit le mode, le système enregistre ou non le fait que des photocellules sont connectées à la carte électronique.

La présence de photocellules permet de protéger le passage pendant la fermeture du portail et pour s'assurer que celles-ci sont en état de marche, à chaque début de fermeture, le système effectue la procédure de détection des photocellules. (autotest photocellules).

2. Si le mode 1 (qui est réglé par défaut) est celui souhaité par l'utilisateur, il n'est pas forcément nécessaire d'aller dans ce menu de réglage pour revalider le mode 1, car si les photocellules étaient branchées avant la mise sous tension de la carte (ce qui est fortement recommandé), elles ont aussi été détectées à la mise sous tension.

## TEMPS DE TEMPORISATION

Le temps de temporisation est le temps pendant lequel le portail reste ouvert avant de se refermer automatiquement (si la fermeture automatique est activée).

♦ **Pour régler cette valeur, suivez la procédure suivante**

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez sur «+» 4 fois > L4 s'allume à la place de L1.

Appuyez sur **SET** > le nombre de LED allumées indique alors la valeur réglée.

Utilisez les boutons «-» et «+» pour modifier cette valeur (voir tableau ci-dessous).

Appuyez sur **SET** pour valider cette valeur > toutes les LED s'allument et s'éteignent pour confirmer l'opération.

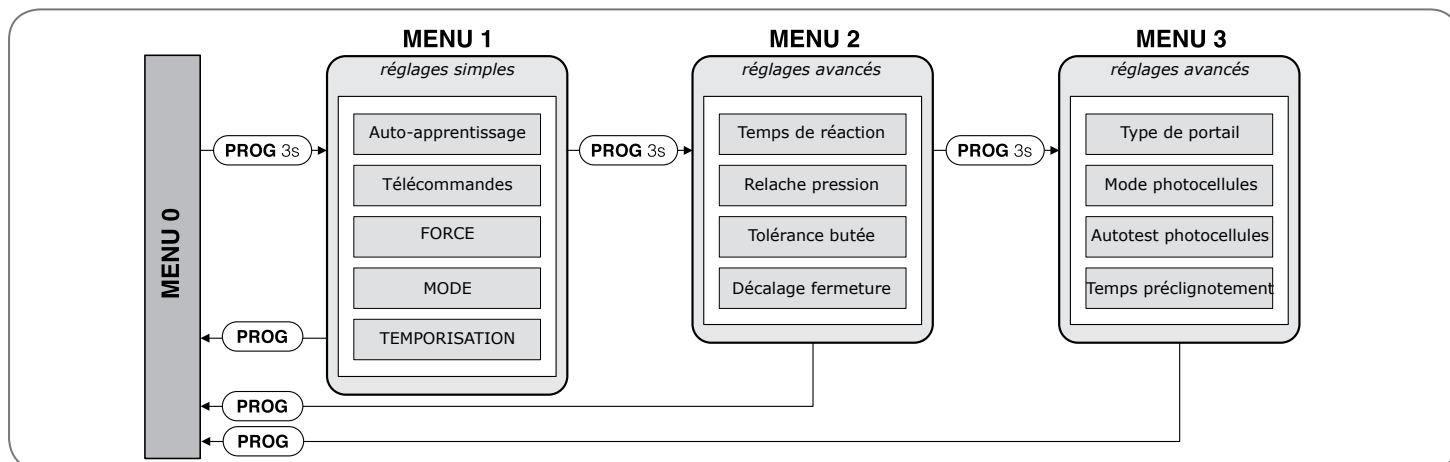
Ce temps est réglable de 15 secondes à 90 secondes par pas de 15 secondes et vaut 30 secondes par défaut.

LED allumée	L0	L1	L2	L3	L4	L5
Temps réel	15 sec.	30 sec.	45 sec.	60 sec.	75 sec.	90 sec.

## RÉGLAGES AVANCÉS

Certains réglages peuvent être nécessaires en cas de problème ou dans le cas d'une utilisation particulière de la carte électronique. Il existe donc deux menus supplémentaires aux réglages de base.

### ACCÈS AUX RÉGLAGES AVANCÉS (MENUS 2 ET 3)



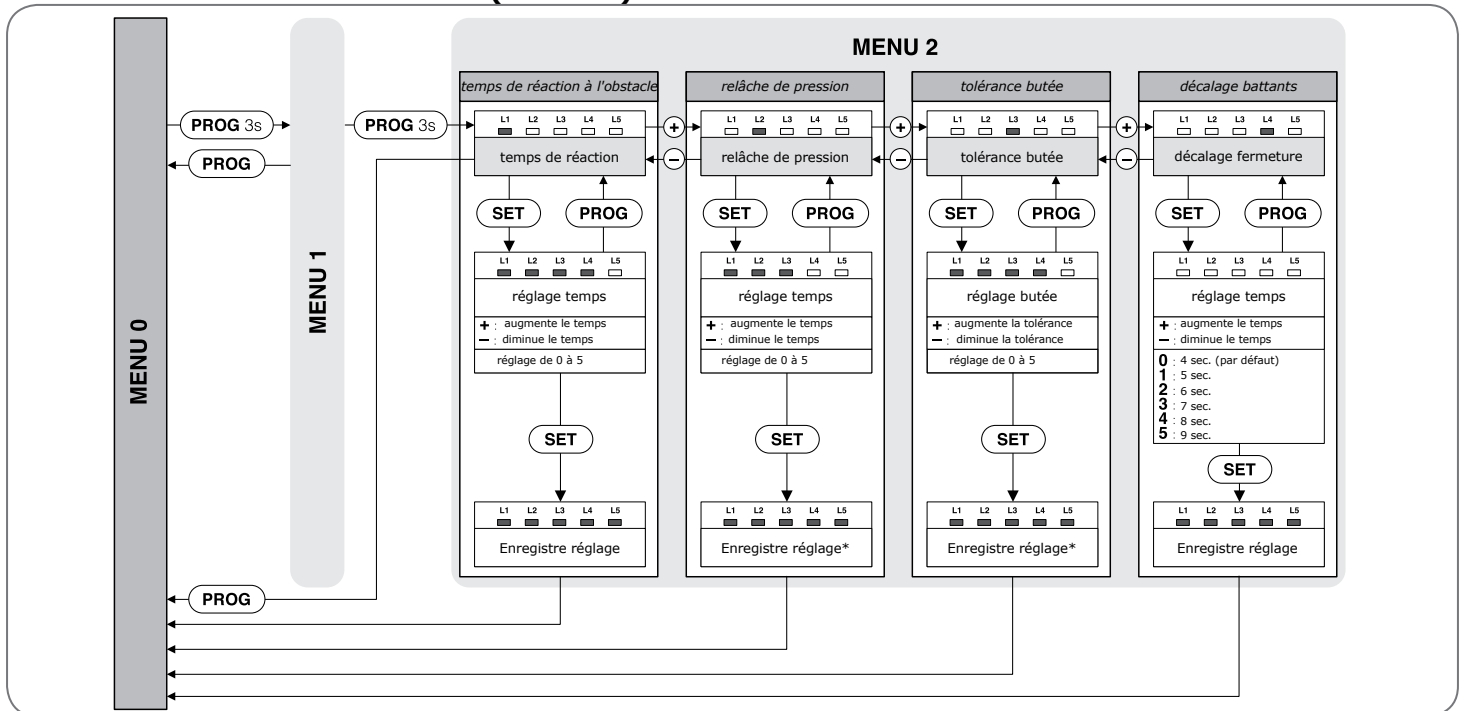
♦ **Pour accéder aux menus 2 et 3, suivez la procédure suivante**

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois, L1 s'allume et l'on est dans le **MENU 1 (réglages simples)**.

Appuyez de nouveau 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote **2 fois**, L1 s'allume et l'on est dans le **MENU 2 (réglages avancés)**.

Appuyez de nouveau 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote **3 fois**, L1 s'allume et l'on est dans le **MENU 3 (réglages avancés)**.

### MENU DES RÉGLAGES AVANCÉS (MENU 2)



\*Cette modification nécessite de refaire un auto-apprentissage.

#### Temps de réaction à l'obstacle

Lorsqu'un battant rencontre un obstacle, le courant consommé augmente et dépasse la valeur maximum autorisée (définie par le réglage de la force). Il est possible de jouer sur la réactivité de la détection d'obstacle en réglant le temps à partir duquel, un dépassement du seuil maxi de détection du courant entraîne l'arrêt du portail.

#### ◆ Pour régler ce temps, suivez la procédure suivante

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 2 fois.

Appuyez sur **SET** > le nombre de LED allumées indique alors la valeur réglée.

Utilisez les boutons «-» et «+» pour modifier cette valeur (voir tableau ci-dessous).

Appuyez sur **SET** pour valider cette valeur > toutes les LED s'allument et s'éteignent pour confirmer l'opération.

LED allumée	L0	L1	L2	L3	L4	L5
<b>Temps</b>	0,32 sec.	0,4 sec.	0,48 sec.	0,56 sec.	0,64 sec.	0,72 sec.

**ATTENTION :** si ce réglage est modifié, il sera impératif de recommencer un auto-apprentissage.

#### Relâché de pression

Lorsqu'un battant arrive en butée, il force un peu (dépend du réglage de force) puis s'arrête. Si l'on trouve que le portail se déforme, mais que l'on ne souhaite pas diminuer le réglage de la force, on peut ajouter un mouvement inverse un court instant pour relâcher la pression du portail contre la butée.

#### ◆ Pour régler ce temps de mouvement inverse, suivez la procédure suivante

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 2 fois.

Appuyez sur «+» 1 fois > L2 s'allume à la place de L1.

Appuyez sur **SET** > le nombre de LED allumées indique alors la valeur réglée.

Utilisez les boutons «-» et «+» pour modifier cette valeur (voir tableau ci-dessous).

Appuyez sur **SET** pour valider cette valeur > toutes les LED s'allument et s'éteignent pour confirmer l'opération.

LED allumée	L0	L1	L2	L3	L4	L5
<b>Temps</b>	0 sec.	0,05 sec.	0,1 sec.	0,15 sec.	0,2 sec.	0,3 sec.

#### Tolérance butée

Lors de l'auto-apprentissage, le système apprend la course de chaque battant afin de savoir quand un battant s'arrête s'il s'agit de la butée ou d'un obstacle. En fait, lors d'un mouvement, s'il reste au battant plus d'un certain pourcentage

de la course à parcourir mais qu'il se met à forcer, le système considère qu'il force contre un obstacle. Dans le cas où le battant force alors qu'il reste moins de ce pourcentage de course à parcourir, le système considère que le battant a atteint sa butée. Par défaut, ce pourcentage est de 1.5%.

Cependant, la précision du système dépend de beaucoup de paramètres comme la température, la qualité de moteur, le type de câbles des moteurs, la flexibilité et le poids du portail...

En fonction de ces paramètres, il peut arriver que la précision du système de mesure de la course ne soit pas assez bonne pour fonctionner avec cette tolérance par défaut. Dans ce cas, le système peut générer des détections d'obstacle alors que les battants arrivent sur leur butée normale. Si cela arrive (et après avoir vérifié que les butées de fin de courses d'ouverture et de fermeture sont bien stables), il faut augmenter la tolérance de détection d'obstacle.

◆ **Pour régler cette tolérance, suivez la procédure suivante**

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 2 fois.

Appuyez sur «+» 2 fois > L3 s'allume à la place de L1.

Appuyez sur **SET** > le nombre de LED allumées indique alors la valeur réglée.

Utilisez les boutons «-» et «+» pour modifier cette valeur (voir tableau ci-dessous).

Appuyez sur **SET** pour valider cette valeur > toutes les LED s'allument et s'éteignent pour confirmer l'opération.

Valeur	0 (défaut)	1	2	3	4	5
Tolérance	1,5%	5%	7%	10%	15%	20%

**Décalage battants**

En fermeture, en général, les portails ont un battant qui vient recouvrir l'autre. Ce battant est piloté par le moteur connecté à la sortie M1 de la carte électronique. Pour s'assurer que les battants se ferment bien dans le bon ordre, le système s'arrange pour que le battant du moteur M2 arrive en butée 4 secondes avant le battant du moteur M1.

Si le portail est plein et exposé au vent, il peut arriver que lors de la fermeture le battant M2 soit freiné par le vent et le battant M1 soit aidé par le vent. Dans ce cas le battant M1 peut même rattraper le battant M2 et causer la fermeture du portail avec les battants dans le mauvais ordre. Si cela se produit, il est possible d'augmenter le temps de décalage entre les battants lors de la fermeture.

◆ **Pour régler ce temps, suivez la procédure suivante**

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 2 fois.

Appuyez sur «+» 3 fois > L4 s'allume à la place de L1.

Appuyez sur **SET** > le nombre de LED allumées indique alors la valeur réglée.

Utilisez les boutons «-» et «+» pour modifier cette valeur (voir tableau ci-dessous).

Appuyez sur **SET** pour valider cette valeur > toutes les LED s'allument et s'éteignent pour confirmer l'opération.

Valeur	0 (défaut)	1	2	3	4	5
Temps	4 sec.	5 sec.	6 sec.	7 sec.	8 sec.	9 sec.

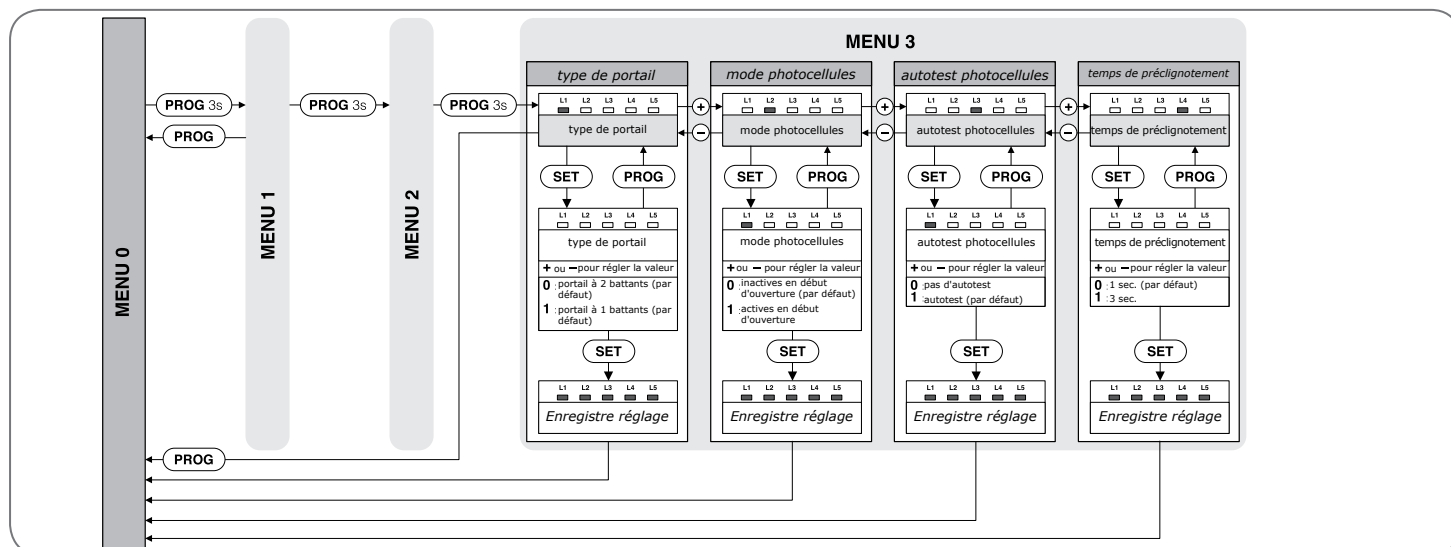
**Remarque :** En ouverture, il existe aussi un temps de décalage entre les battants, mais ce temps est fixe et vaut 4 secondes.

**MENU DES RÉGLAGES AVANCÉS (MENU 3)**

**Type de portail**

Pour faire fonctionner la carte électronique sur un portail à battant unique, il faut changer ce réglage. Par défaut, cette valeur est réglée sur 0 (mode portail à 2 battants).

Par ailleurs, la sortie moteur qui reste active en mode portillon est M1.



◆ **Pour activer ou désactiver cette fonction, suivez la procédure suivante**

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 2 fois.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 3 fois.

Appuyez sur **SET**.

Si L1 est éteinte = le mode portail est activé > appuyez sur «+» pour activer le mode portillon, puis sur **SET** pour valider.

Si L1 est allumée = le mode portillon est activé > appuyez sur «-» pour activer le mode portail, puis sur **SET** pour valider.

Un auto-apprentissage est nécessaire si ce réglage est modifié.

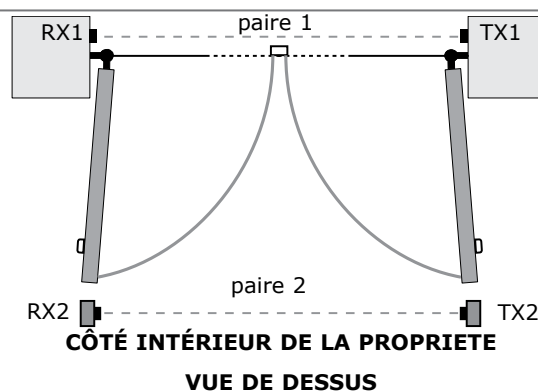
**Mode photocellules (en option)**

◆ **Cas d'une ouverture vers l'intérieur**

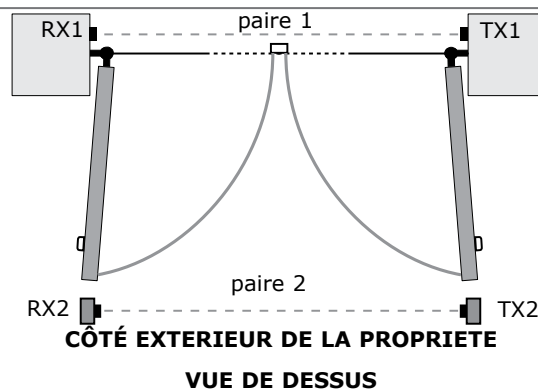
Les photocellules sont actives lors de la fermeture des battants car elles sont placées entre les piliers (paire 1) pour protéger le passage entre les battants.

L'installation d'un deuxième jeu de photocellules est utile pour protéger complètement la zone de mouvement du portail aussi bien en fermeture qu'en ouverture :

Ainsi, dans un tel cas, le système doit vérifier que son faisceau infrarouge n'est pas coupé avant de commencer à ouvrir les battants. Or par défaut, on ne teste les photocellules que durant la fermeture.



◆ **Cas d'une ouverture vers l'extérieur**



◆ **Pour activer ou désactiver les photocellules en début d'ouverture, suivez la procédure suivante**

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 2 fois.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 3 fois.

Appuyez sur «+» 1 fois > L2 s'allume à la place de L1.

Appuyez sur **SET**.

Si L1 est éteinte = les photocellules sont inactives en début d'ouverture > appuyez sur «+» pour les activer, puis sur **SET** pour valider.

Si L1 est allumée = les photocellules sont actives en début d'ouverture > appuyez sur «-» pour les désactiver, puis sur **SET** pour valider.

**Autotest photocellules (en option)**

Le système procède à un autotest des photocellules à plusieurs moments :

Pour détecter les photocellules à la mise sous tension.

Pour détecter les photocellules lors de la validation du réglage du mode de fonctionnement.

Avant la mise en mouvement du portail si elles sont actives pour le type de mouvement demandé.

Les photocellules réceptrices et émettrices disposent d'une alimentation séparée.

Ce test s'effectue en 3 étapes :

1. On alimente les photocellules émettrices et réceptrices, et on regarde si l'entrée «PHO» est à la masse (ce qui se produit si la photocellule réceptrice reçoit bien un faisceau infrarouge).
2. On coupe l'alimentation de la photocellule émettrice, et on regarde si l'entrée «PHO» n'est plus connectée à la masse (absence du faisceau infrarouge).
3. On remet l'alimentation de la photocellule émettrice, et on vérifie que l'entrée «PHO» est à nouveau à la masse.

L'autotest photocellules est activé par défaut (Valeur 1). La plupart des photocellules du marché sont à alimentation séparée. Si l'on souhaite connecter des photocellules à alimentation commune, l'autotest ne détectera pas ces photocellules. On peut alors le désactiver (Valeur 0).

♦ **Pour activer ou désactiver cette fonction, suivez la procédure suivante**

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 2 fois.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 3 fois.

Appuyez sur «+» 2 fois > L3 s'allume à la place de L1.

Appuyez sur **SET**.

Si L1 est éteinte = l'autotest photocellules est désactivé > appuyez sur «+» pour l'activer, puis sur **SET** pour valider.

Si L1 est allumée = l'autotest photocellules est activé > appuyez sur «-» pour le désactiver, puis sur **SET** pour valider.

!/ Si 2 jeux de photocellules sont connectés en série, cette fonction ne permet pas de détecter un défaut éventuel d'un des jeux.

Il est toujours nécessaire de procéder à un test manuel de tous les organes de sécurité au minimum tous les 6 mois.

**Temps de pré-clignotement**

**Le feu clignotant est un élément indispensable de sécurité.** Il se met en marche dès qu'une commande de mise en mouvement de portail est reçue par la carte électronique. Le portail se met en mouvement environ une seconde après qu'une commande soit reçue.

*Dans certains cas d'utilisation, il est souhaitable que le délai entre la réception d'une commande de mise en mouvement et le début de la manoeuvre soit plus important. Il est possible d'augmenter ce temps à 3 secondes.*

♦ **Pour régler le temps de pré-clignotement, suivez la procédure suivante**

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 1 fois et L1 s'allume.

Appuyez 3 secondes sur **PROG** > L0 clignote 2 fois.

Appuyez sur «+» 3 fois > L4 s'allume à la place de L1.

Appuyez sur **SET**.

Si L1 est éteinte = le temps est de 1 seconde > appuyez sur «+» pour l'augmenter à 3 secondes, puis sur **SET** pour valider.

Si L1 est allumée = le temps est de 3 secondes > appuyez sur «-» pour le diminuer à 1 seconde, puis sur **SET** pour valider.

## AVERTISSEMENTS

Un automatisme de portail est un produit qui peut provoquer des dommages aux personnes, aux animaux et aux biens. Notre automatisme ainsi que ses guides d'installation et d'utilisation ont été conçus de façon à supprimer toutes les situations dangereuses.

Une installation ou une utilisation non conforme aux instructions de cette notice et entraînant un dommage, ne pourra mettre la société avidsen en cause.

Il est impératif de lire attentivement les instructions avant d'utiliser votre portail motorisé et de conserver ces instructions pour toute consultation ultérieure.

### ◆ **Obligations générales de sécurité**

Cet appareil n'est pas prévu pour être utilisé par des personnes (y compris les enfants) dont les capacités physiques, sensorielles ou mentales sont réduites, ou des personnes dénuées d'expérience ou de connaissance, sauf si elles ont pu bénéficier, par l'intermédiaire d'une personne responsable de leur sécurité, d'une surveillance ou d'instructions préalables concernant l'utilisation de l'appareil. Il convient de surveiller les enfants pour s'assurer qu'ils ne jouent pas avec l'appareil.

Tous les utilisateurs potentiels devront être formés à l'utilisation de l'automatisme, et cela, en lisant ce guide d'utilisation.

Il est impératif de s'assurer qu'aucune personne non formée (enfant) ne puisse mettre le portail en mouvement par les dispositifs de commande fixe (sélecteur à clé) ou portatif (télécommande).

Empêcher les enfants de jouer auprès ou avec le portail motorisé.

Ne pas arrêter volontairement le portail en mouvement, sauf bien évidemment avec un organe de commande ou d'arrêt d'urgence.

Eviter que tout obstacle naturel (branche, pierre, hautes herbes, ...) puisse entraver le mouvement du portail.

Ne pas actionner manuellement le portail lorsque les moteurs ne sont pas débrayés.

Avant de mettre le portail en mouvement, s'assurer qu'il n'y ait personne dans l'aire de déplacement du portail (enfants, véhicules...).

En cas de mauvais fonctionnement, débrayer les moteurs afin de permettre le passage et contacter votre installateur.

Ne surtout pas intervenir soi-même sur le produit.

Ne pas modifier ou ajouter de composants au système sans en avoir discuté avec l'installateur.

## OUVERTURE/FERMETURE

La commande du portail peut se faire à partir d'une télécommande programmée, d'un clavier à code sans fil programmé ou d'un organe de commande filaire.

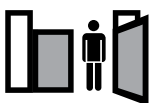
### TYPE DE COMMANDE

Il existe deux types de commande pour manoeuvrer le portail.

#### ◆ **Commande portail**



#### ◆ **Commande piéton**



- La commande portail permet de piloter l'ouverture, l'arrêt et la fermeture des deux battants.

- La commande piéton permet de piloter l'ouverture, l'arrêt et la fermeture du battant entraîné par le moteur M1.

- La commande piéton permet par ailleurs de piloter l'arrêt des deux battants.

- La commande piéton ne permet pas de lancer la fermeture de M1 si M2 n'est pas entièrement fermé.

- La fermeture automatique et les photocellules ne sont pas actives dans le cas d'une commande piéton.

## MODES DE FONCTIONNEMENT

Le mode de fonctionnement est réglé en suivant les instructions du paragraphe «mode de fonctionnement».

### **Mode «fermeture semi-automatique»**

Description du fonctionnement à partir de la position portail fermé :

#### ◆ **Pour ouvrir le portail**

Actionnez la commande portail.

*Le feu clignotant clignote (1 flash par seconde).*

*1 seconde plus tard, le battant M1 commence son ouverture.*

*4 secondes plus tard, le battant M2 commence son ouverture.*

*Les deux battants s'ouvrent jusqu'à leur butée d'ouverture.*

*Quand les deux battants ont atteint leur butée d'ouverture, le feu clignotant s'arrête de clignoter et la manoeuvre est terminée.*



**◇ Pour fermer le portail**

Actionnez la commande portail.

*Le feu clignotant clignote (1 flash par seconde).*

*1 seconde plus tard, le battant M2 commence sa fermeture.*

*Quelques secondes plus tard, le battant M1 commence sa fermeture.*

*Le battant M2 atteint sa butée de fermeture.*

*Un certain temps plus tard (4 secondes par défaut, mais peut se régler) le battant M1 atteint sa butée de fermeture.*

*Le feu clignotant s'arrête de clignoter et la manoeuvre est terminée.*

À tout moment, il est possible d'arrêter le mouvement du portail en actionnant une commande (portail ou piéton). Puis si on actionne à nouveau la commande portail, le portail redémarre en sens inverse.

**Mode «fermeture automatique»**

Description du fonctionnement à partir de la position portail fermé :

Actionnez la commande portail.

*Le feu clignotant clignote (1 flash par seconde).*

*1 seconde plus tard, le battant M1 commence son ouverture.*

*4 secondes plus tard, le battant M2 commence son ouverture.*

*Les deux battants s'ouvrent jusqu'à leur butée d'ouverture.*

*Quand les deux battants ont atteint leur butée d'ouverture, le feu clignotant change de façon de clignoter (1 flash court toutes les 1.25 secondes) la temporisation avant fermeture démarre.*

*Quand la temporisation est finie, le feu clignotant reprend son rythme normal (1 flash par seconde).*

*1 seconde plus tard, le battant M2 commence sa fermeture.*

*Quelques secondes plus tard, le battant M1 commence sa fermeture.*

*Le battant M2 atteint sa butée de fermeture.*

*Un certain temps plus tard (4 secondes par défaut, mais peut se régler) le battant M1 atteint sa butée de fermeture.*

*Le feu clignotant s'arrête de clignoter et la manoeuvre est terminée.*

À tout moment, il est possible d'arrêter le mouvement du portail en actionnant une commande (portail ou piéton). Puis si on actionne à nouveau la commande portail, le portail redémarre en sens inverse.

Si on active une commande pendant la temporisation, celle-ci est stoppée et la fermeture automatique est annulée.

**Mode «collectif»**

Le fonctionnement est identique au mode «fermeture automatique» à l'exception de :

Il n'est pas possible d'arrêter l'ouverture du portail que ce soit avec la commande d'ouverture portail ou piéton.

Cependant, il est toujours possible d'arrêter le mouvement en actionnant un organe d'arrêt d'urgence connecté à l'entrée **«STOP»** (voir explications **«arrêt d'urgence»**).

Si on active la commande portail pendant la temporisation, celle-ci est rechargée avec le temps initial afin de prolonger le délai avant la fermeture automatique.

Si on active la commande portail pendant la fermeture, le portail s'arrête, se rouvre et la temporisation avant fermeture automatique démarre.

La commande piéton est inopérante.

**ARRÊT D'URGENCE**

Dans le cas où un organe d'arrêt d'urgence (ex. : bouton coup de poing) est connecté à l'entrée **«STOP»**, il est possible d'arrêter le mouvement du portail en activant cet organe d'arrêt d'urgence.

Dans ce cas le feu clignotant émet des doubles flash pour signaler l'anomalie.

Si au bout de 30 secondes, l'organe d'arrêt d'urgence est toujours activé, le feu clignotant s'arrête et la carte électronique se met en veille.

Pour remettre en marche le portail, il faut désactiver l'organe d'arrêt d'urgence (ex. : déverrouiller le bouton coup de poing) puis activer la commande qui avait servi à la mise en mouvement afin de redémarrer la manoeuvre du portail (pas d'inversion de sens dans ce cas).

**PHOTOCELLULES**

Pendant la fermeture, si un objet ou une personne vient couper le faisceau infrarouge entre les deux photocellules, le portail s'arrête et repart en ouverture.

Si la fermeture automatique est activée, la temporisation démarre. Si à la fin de la temporisation le faisceau de photocellules est coupé, le portail attend que le faisceau soit libéré avant de se refermer. Si au bout de 3 minutes, le faisceau n'est toujours pas libéré, la fermeture automatique est annulée et le système se met en veille.

Les photocellules peuvent aussi être actives au début de l'ouverture (utile dans le cas où un deuxième jeu de photocellules est installé – voir **«Réglages avancés (MENU 3)»**).

Si c'est le cas et que le faisceau est coupé au moment où le portail doit commencer à s'ouvrir, le feu clignotant émet des doubles flash pendant 30 secondes sauf si on actionne une commande.

Pour que le portail puisse s'ouvrir, il faut libérer le faisceau et actionner une commande.

**DÉTECTION D'OBSTACLE**

Pendant le mouvement, les battants peuvent être amenés à heurter un obstacle.

Par sécurité, si les moteurs forcent de trop (la force est réglable – voir **«Force des moteurs»** dans les réglages), le portail s'arrête, relâche la pression et le feu clignotant émet des doubles flash pendant 30 secondes sauf si une



commande est actionnée.

En actionnant une commande (la même qui avait servi à la mise en mouvement), le portail repart en sens inverse.

Si la détection d'obstacle se produit pendant la fermeture et que le mode de fonctionnement est «fermeture automatique» ou «collectif», le portail se rouvre et la temporisation redémarre.

Si le portail offre une surface importante de résistance au vent (portail plein), cela peut conduire à provoquer des détections d'obstacle lorsqu'il y a du vent. Dans ce cas, il est recommandé d'augmenter le réglage de la force des moteurs.

### MOUVEMENT MANUEL

Afin de pouvoir manœuvrer manuellement le portail, il est nécessaire de débrayer les vérins.

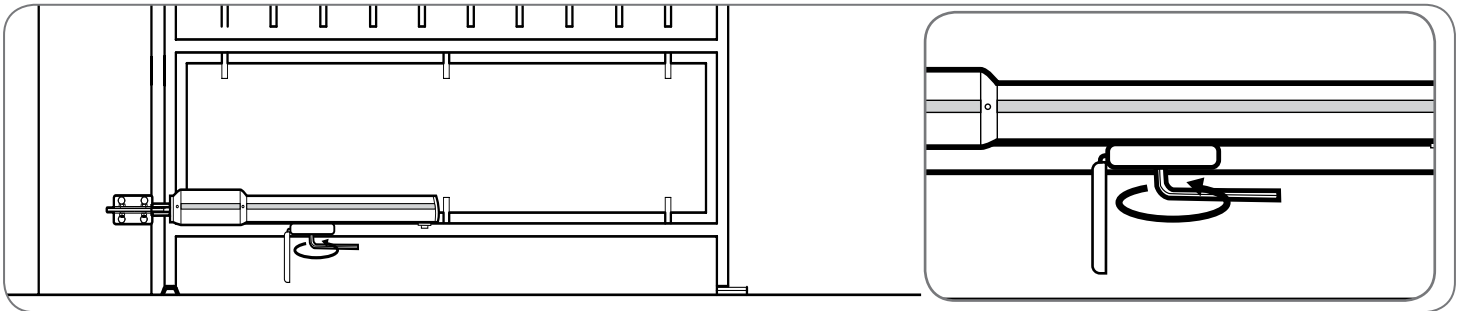
Attention : Lorsque les vérins sont débrayés, le portail peut se mettre en mouvement sous l'action du vent ou d'une poussée extérieure. Il est donc important de faire attention ou de bloquer le portail afin d'éviter tout risque de blessure.

#### ◆ Débrayage des vérins

Retirez le capuchon d'accès au système de débrayage.

Introduisez la clé de débrayage.

Tournez la clé dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'au blocage.



#### ◆ Embrayage des vérins

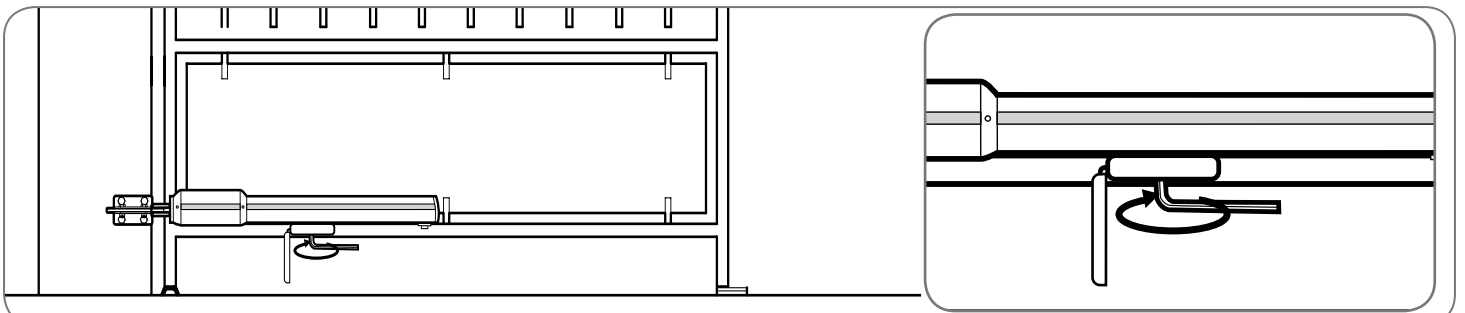
**Note :** La mise en mouvement du portail après l'embrayage des vérins provoquera une détection d'obstacle lorsque le portail touchera ses butées de fin (centrale ou latérales).

Retirez le capuchon d'accès au système de débrayage.

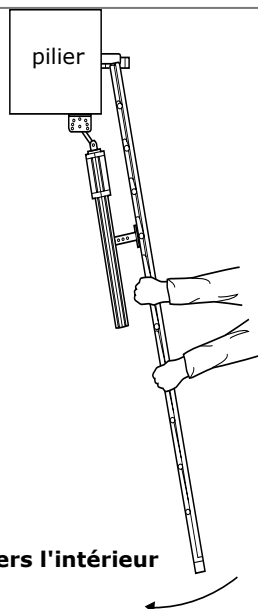
Introduisez la clé de débrayage.

Tournez la clé dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'au blocage.

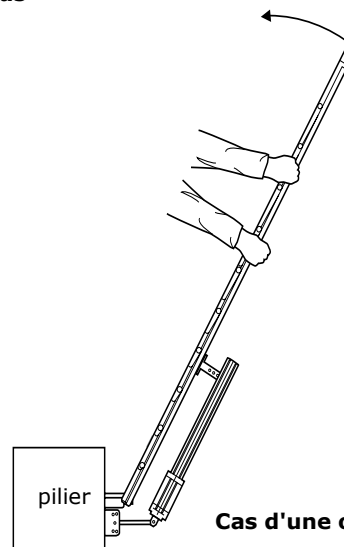
Manœuvrez chaque battant jusqu'à ce qu'il se bloque afin d'enclencher le système d'embrayage.



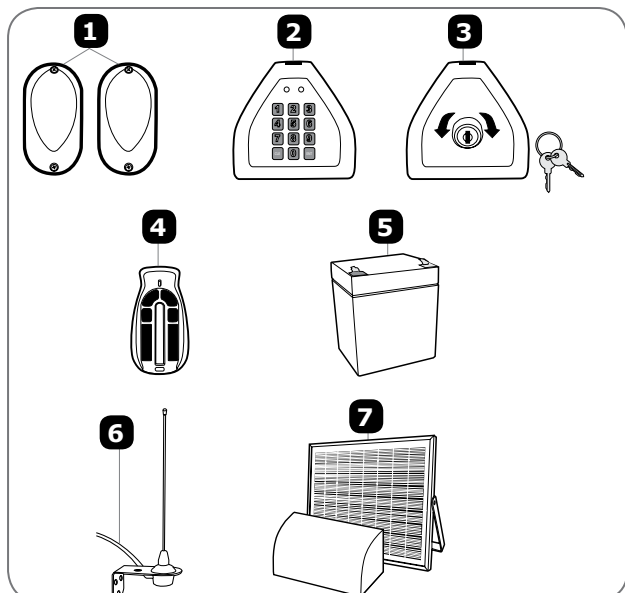
vue de dessus



Cas d'une ouverture vers l'intérieur



Cas d'une ouverture vers l'extérieur



	Élément	Référence
<b>1</b>	Jeu de photocellules supplémentaire	104359
<b>2</b>	Clavier à code sans fils	104252
<b>3</b>	Sélecteur à clé	104258
<b>4</b>	Télécommande supplémentaire	104250
<b>5</b>	Batterie de secours	104901
<b>6</b>	Antenne additionnelle	104445
<b>7</b>	Kit d'alimentation solaire	104373

## PHOTOCELLULES SUPPLÉMENTAIRES

Dans le cadre d'une utilisation avec le portail non visible, il est obligatoire d'installer un deuxième jeu de photocellules afin d'empêcher l'ouverture du portail lorsqu'un élément (voiture, personne, ...) est derrière le portail.

### ◆ Installation

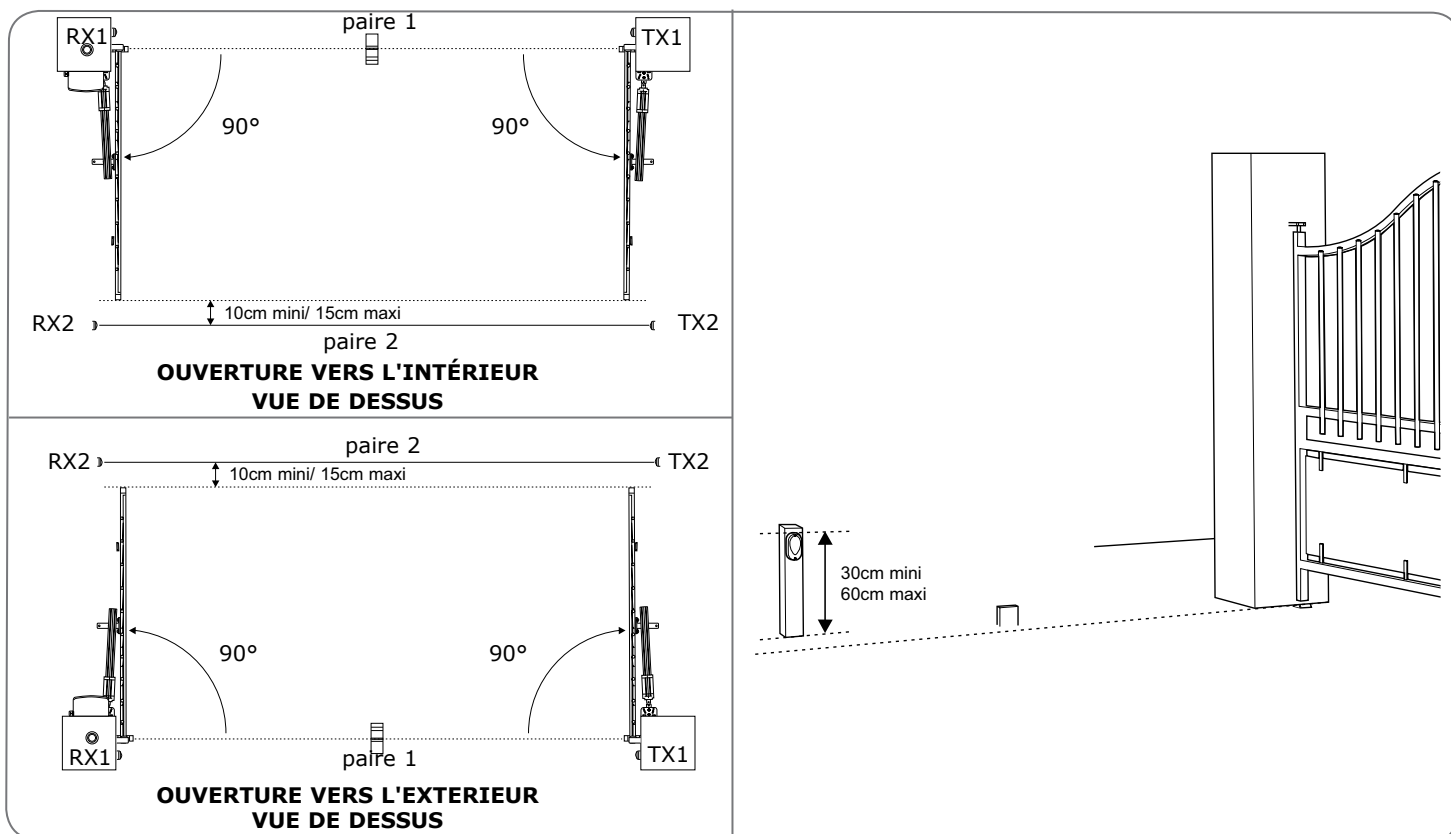
Les photocellules doivent être parfaitement alignées et parallèles.

Les photocellules réceptrices (RX inscrit à l'arrière) doivent être installées du même côté du portail que le boîtier électronique.

Les photocellules doivent être installées côté intérieur de la propriété dans le cas d'une ouverture vers l'intérieur, côté extérieur dans le cadre d'une ouverture vers l'extérieur. La distance entre les bords primaires du portail en position ouverte à 90° et les photocellules doit être comprise entre 10 et 15cm maximum.

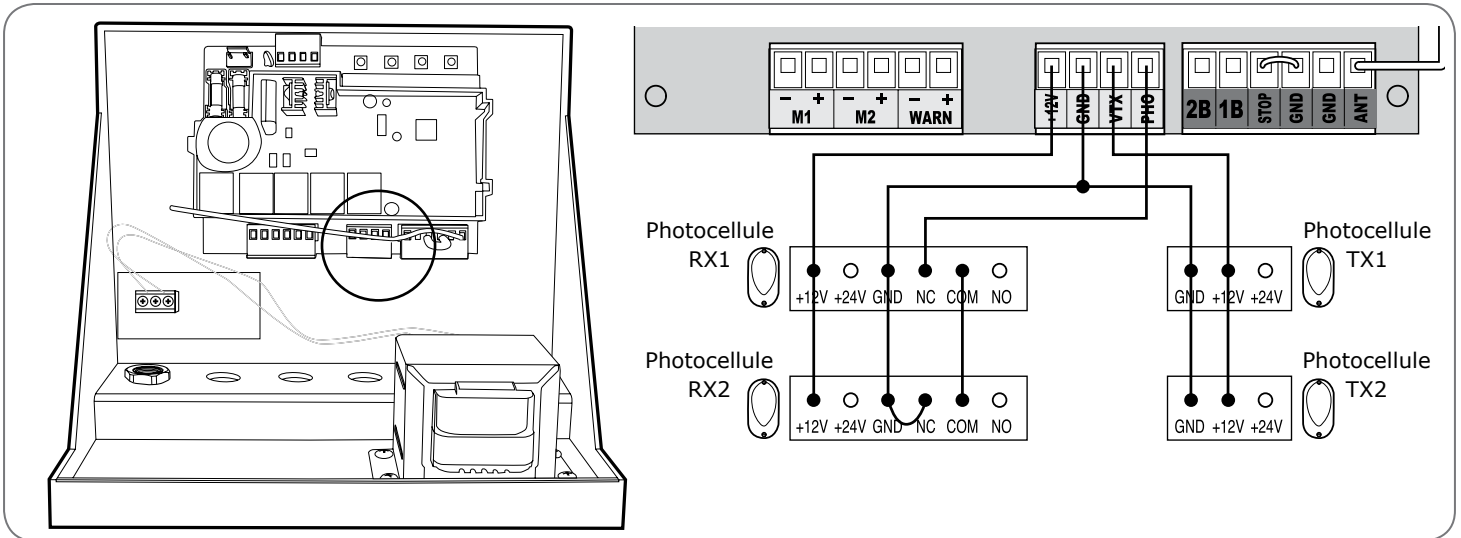
Les supports utilisés pour fixer les photocellules doivent être correctement fixés au sol et parfaitement alignés.

Les photocellules doivent être placées exactement à la même hauteur par rapport au sol et cette hauteur doit être comprise entre 30 et 60cm.

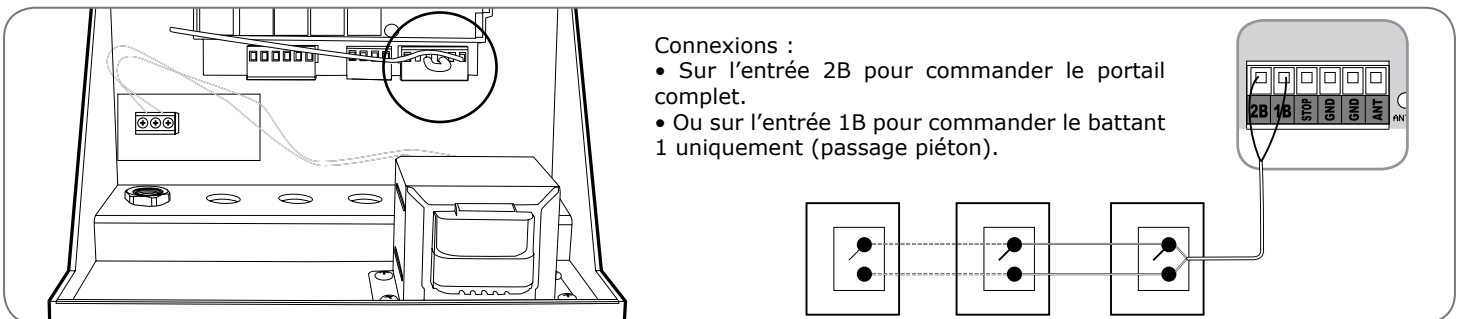


### ◆ Branchement

Déconnectez les deux fils COM et NC de la photocellule réceptrice déjà connectée. Connectez le nouveau jeu de photocellules.



## ORGANES DE COMMANDE SUPPLÉMENTAIRES



Connexions :

- Sur l'entrée 2B pour commander le portail complet.
- Ou sur l'entrée 1B pour commander le battant 1 uniquement (passage piéton).

### ◆ Organe de commande filaire : sélecteur à clé

Il est possible d'utiliser plusieurs organes de commande filaires pour effectuer la même action (commande de portail ou commande de passage piéton). Pour cela, il est impératif de les connecter en parallèle entre eux, puis d'en connecter un sur l'entrée correspondante de la carte électronique. Le nombre d'organes de commande filaires est illimité.

## L'ANTENNE ADDITIONNELLE

Une antenne additionnelle permet d'améliorer sensiblement la réception des signaux radio de la télécommande. La portée en est ainsi augmentée (le portail peut donc être mis en mouvement de plus loin).

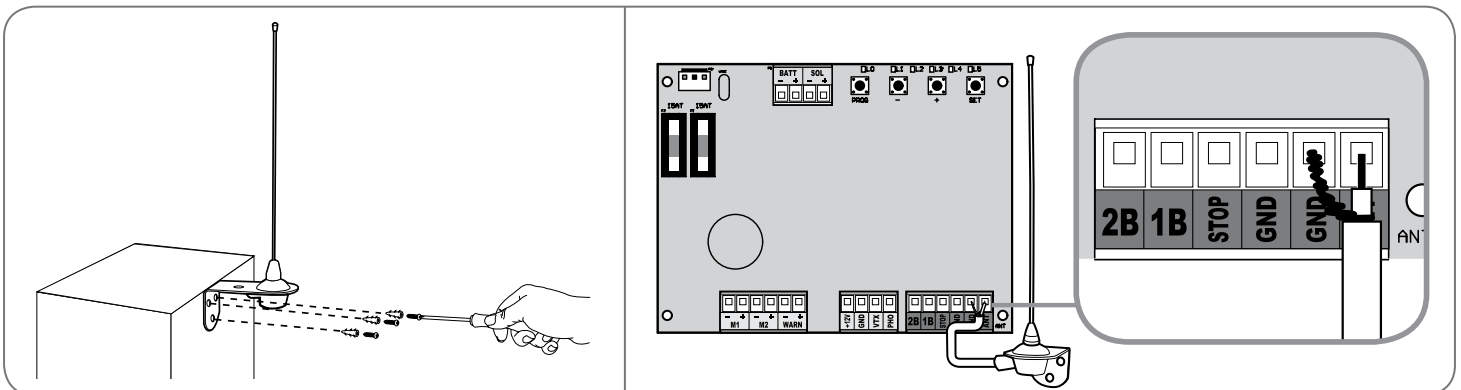
L'antenne additionnelle doit être installée le plus haut possible et de façon à avoir le moins d'obstacles possible entre cette antenne et l'endroit où l'on appuie sur la télécommande.

Attention, la portée en champ libre (sans obstacle, ni perturbation) est d'environ 80m. L'utilisation d'une antenne additionnelle ne permettra en aucun cas d'avoir une portée supérieure à cette distance.

### ◆ Installation et connexions

Retirez le fil d'antenne d'origine.

Connectez le câble coaxial de l'antenne déportée sur le bornier rouge (la tresse au **GND** et le brin central sur **ANT**).



## BATTERIE DE SECOURS

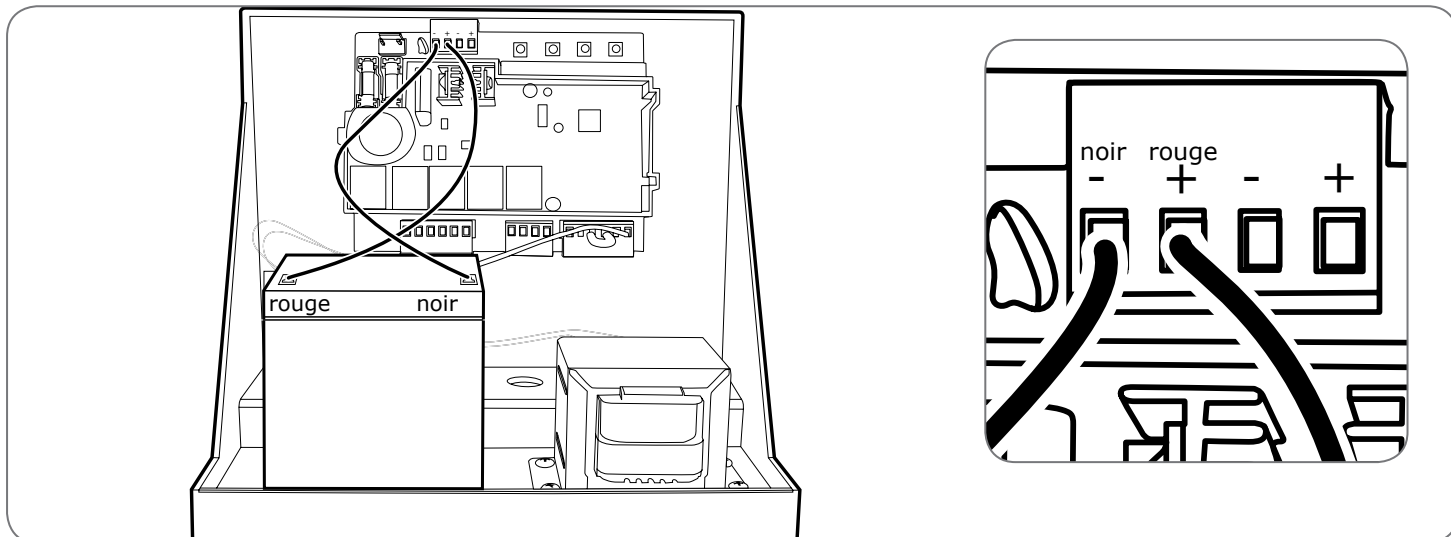
Cette batterie de secours est utile lorsque l'automatisme est alimenté par le réseau électrique 230V, en cas de coupure de courant, elle permet de faire fonctionner l'automatisme pendant quelques jours.

**Important :** Faire l'installation et les réglages de la motorisation sans connecter la batterie.

Lorsque l'installation est terminée et que le portail fonctionne parfaitement avec la télécommande, coupez l'alimentation 230V (disjoncteur de protection en position OFF) et connectez la batterie en respectant les bornes + et -.

Remettez l'alimentation 230V (disjoncteur de protection en position ON). La batterie va se charger en 24 Heures environ. Passé ce délai, faire un essai de fonctionnement du portail (1 ouverture + 1 fermeture) après avoir mis l'automatisme hors tension (disjoncteur de protection en position OFF).

Après ce test, rebranchez l'alimentation (disjoncteur de protection en position ON). La batterie prendra le relais en cas de coupure de courant.



## KIT D'ALIMENTATION SOLAIRE

Cette automatisme peut être complètement alimenté par l'énergie solaire.

Pour cela, il existe un kit à batterie et panneau solaire à connecter en remplacement de l'alimentation 230V.

**Attention :** il est indispensable de débrancher l'alimentation 230 V lorsque le kit d'alimentation solaire est connecté.

Respectez la polarité de branchement de la batterie et du panneau solaire dans ce qui suit

Débranchez et retirez le transformateur

Positionnez la batterie dans le coffret électronique

Débranchez le bornier amovible, câblez les fils au bornier, connectez les cosses de la batterie.

Connectez le panneau solaire au bornier.

Rebranchez le bornier amovible.

Après avoir branché le bornier, la carte s'initialise et la détection de photocellules se déclenche.

Appuyez une fois sur le bouton « SET » afin de contrôler le niveau de charge de la batterie. Si seulement deux LED sont allumées, c'est que la batterie n'est pas très chargée. Cela arrive si elle est restée en stock trop longtemps.

Si la mise en fonctionnement n'a jamais été faite, laissez le temps au système de charger la batterie avant de l'effectuer (auto-apprentissage). (Quelques jours d'ensoleillement)

Si la mise en fonctionnement a déjà été faite, le système est prêt à fonctionner.

